



DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DITRAMA

Responsable de la transition numérique : principales sociétés dans la chaîne de valeur du meuble à mettre en œuvre leur stratégie de transition numérique

L'Internet des objets industriel, l'analyse des mégadonnées, l'informatique en nuage, la cybersécurité, la robotique, la réalité virtuelle, augmentée et mixte, les technologies de simulation, la chaîne de blocs sont des solutions technologiques à venir, qui changeront notre monde, mais elles auront également une influence positive sur le secteur du meuble, nos entreprises et nos clients. Dans le secteur du meuble, nous entendons généralement parler de solutions innovantes, de numérisation, mais en réalité, nous ne connaissons pas leur potentiel réel et nous ne savons pas comment elles doivent être mises en œuvre. Dans notre secteur, nous ne sommes pas prêts pour la transformation numérique, en particulier du point de vue de la gestion. Les fabricants de meubles doivent répondre à la question, s'ils disposent de spécialistes aptes à relever les défis actuels et capables de mettre en œuvre avec succès la transition numérique.

C'est pourquoi le projet international DITRAMA a été créé. Dans le cadre de ce projet, 12 partenaires représentant 8 pays européens et leurs instituts d'enseignement supérieur, entreprises et syndicats, coopéreront à la réalisation des résultats dans un délai de 36 mois. Lorsque nous parlons du secteur du meuble et de la transition numérique, nous devons garder à l'esprit que la clé de la mise en œuvre de la transition numérique est la disponibilité d'employés bien formés, possédant des qualifications numériques et d'un chef qui guide et la met en œuvre à tous les niveaux de l'entreprise. Tous les pays de l'Union européenne sont confrontés à un manque d'employés qualifiés en numérique et, pour y remédier, le groupement comporte des institutions telles que : Chef du projet - CENFIM – Centre de Difusió Tecnològica de la Fusta i del Moble de Catalunya (La Sénia – Espagne), Aarhus Universitet (Aarhus – Danemark), Woodwize (Bruxelles – Belgique), CETEM – Centro Tecnológico del Mueble y la Madeira de la Región de Murcia (Murcie – Espagne), U.E.A. – Fédération européenne des fabricants de meubles basée à Prague (République tchèque), AMIC – Associació Agrupació Moble Innovador de Catalunya (La Sénia – Espagne), CFPIMM – Centro de Formação Profissional das Indústrias da Madeira e Mobiliário (Lordelo – Portugal), FederlegnoArredo – Federazione Italiana delle industrie del legno, del sughero, del mobile, dell'illuminazione, dell'arredamento (Milan – Italie), OIGPM – Ogólnopolska Izba Gospodarcza Producentów Mebli (Varsovie – Pologne), Método Estudio Consultores – (Vigo – Espagne), HOGENT – (Gand – Belgique), Universitatea Transilvania din Brasov (Brasov – Roumanie).





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DITRAMA vise à fournir un MOOC innovant aux responsables (responsables de la transition numérique) afin de les former à la direction et à la mise en œuvre réussies de la transition numérique chez les fabricants de meubles, tout au long de la chaîne de valeur.

Nos objectifs stratégiques sont :

OS1 - Affiner les compétences existantes liées à l'industrie 4.0 et à la mise en œuvre de la transition numérique dans les entreprises du secteur du meuble.

OS2 - Concevoir et développer un nouveau programme officiel pour le nouveau profil professionnel du secteur du meuble de responsable de la transition numérique.

OS3 - Produire un cours de formation sur une plate-forme d'apprentissage en ligne (MOOC) en 7 langues européennes, qui fournit des supports d'apprentissage innovants répondant aux besoins en compétences.

OS4 - Tester le MOOC auprès des professionnels et des étudiants du secteur du meuble.

OS5 - Faciliter la reconnaissance officielle dans toute l'UE du nouveau curriculum au moyen d'un protocole d'accord.

OS6 - Diffuser les informations sur les productions et les résultats du projet dans toute l'Europe.

OS7 - Assurer la durabilité du projet et son impact après sa fin.

Activités dans le projet

En juin, six mois après le début des activités, les partenaires se sont réunis à Bruxelles au cours de deux jours d'ateliers et de réunions pour approfondir leurs travaux. Au cours de la première journée, avec 12 experts professionnels externes orientés vers les processus de numérisation et les nouvelles technologies appliquées aux processus de production dans le secteur de l'ameublement, les résultats d'une enquête menée auprès de 144 experts de toute l'Europe sur l'importance des compétences en technologies numériques pour la chaîne d'approvisionnement en bois d'ameublement a été analysée.

Les priorités sur lesquelles un accent devait être mis ont été : Internet des objets, mégadonnées, informatique en nuage et Internet des objets pour la collecte des données, interprétation, stockage, cybersécurité et accroissement général du développement technologique.

Le lendemain, le travail s'est poursuivi avec la deuxième réunion des partenaires. Les partenaires ont étudié en détail le curriculum du responsable de la transition numérique et les compétences techniques et non techniques requises pour cette nouvelle profession. La connaissance des nouvelles technologies applicables aux processus industriels des entreprises du secteur du meuble (cybersécurité, Internet des objets, informatique en nuage, simulation, mégadonnées, réalité augmentée, robots autonomes et chaîne





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

de blocs) devra être associée à de fortes compétences en innovation, communication, gestion et entrepreneuriat, intelligence émotionnelle, qualité - risques et sécurité, éthique.

Il faut souligner que les problèmes rencontrés par notre marché ne sont pas inconnus de ses spécialistes...

«La transition numérique dans le secteur du meuble est une étape naturelle du développement des processus et des opérations dans les entreprises. Depuis 15 à 20 ans, les machines à commande numérique sont utilisées dans l'industrie, les processus de transport des pièces entre les machines sont progressivement automatisés et robotisés. Néanmoins, dans les années à venir, les processus de planification de la production, de supervision et de création de rapports sur l'état des machines, de la conception numérique, ainsi que les processus des opérations commerciales seront accélérés et automatisés, comme les échanges d'informations et les communications avec les partenaires commerciaux et dans les entreprises. La transition numérique doit préparer les entreprises à travailler efficacement lorsque le nombre de personnes sur le marché du travail est faible et lorsque les compétences des jeunes évoluent. Aujourd'hui, la plupart des gens veulent être formés à la manipulation des ordinateurs, et non au travail du bois. »

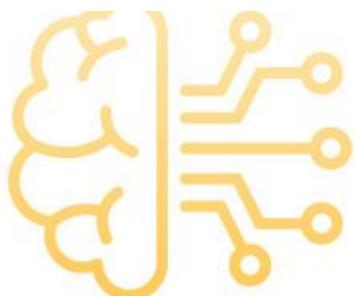
Ph. D Eng. Tomasz Wiktorski, président de B+R Studio

Quelles qualifications et compétences aura le responsable de la transition numérique du projet DITRAMA ?

- Premièrement, il aidera l'entreprise à évaluer la situation actuelle et à comprendre le niveau de maturité de sa transition numérique tout au long de la chaîne de valeur (le niveau d'avancement de sa mise en œuvre d'Industrie 4.0).
- Il décrira et dirigera la stratégie de transition numérique en sélectionnant et en mettant en œuvre de manière intégrée et avec succès les processus tout au long de la chaîne de valeur, en utilisant les technologies, solutions, processus et systèmes appropriés.
- Il surveillera les processus, identifiera les manques de compétences et engagera les actions nécessaires, l'objectif étant de les combler au niveau technologique actuel.

Par conséquent, les objectifs stratégiques des projets sont principalement :

- Identification des compétences liées à Industrie 4.0 et mise en œuvre de la transition numérique dans les entreprises du secteur du meuble.
- Création d'un programme de formation pour les responsables de la transition numérique.
- Partage de la formation sur une plate-forme d'apprentissage en ligne en polonais, anglais, italien, espagnol, tchèque, néerlandais, français, roumain, danois et portugais.
- Tests de formation.





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

- Diffusion des résultats du projet.
- Mise à jour des offres de formation.

Nous rappelons fièrement que nous avons déjà les premiers résultats de notre travail ! Sur le site Web de notre projet (www.ditrama.eu), vous pouvez trouver deux rapports :

- Rapport final sur l'ajustement des compétences - Il résume et concrétise les résultats de l'enquête sur les besoins en ajustement de DITRAMA et les discussions qui ont suivi lors de l'atelier des experts de DITRAMA. Il vise à identifier spécifiquement les principaux besoins : Compétences techniques et en technologies d'Industrie 4.0, compétences non techniques et principaux obstacles à la mise en œuvre d'Industrie 4.0 dans l'industrie du meuble.
- Rapport final du profil professionnel du responsable de la transition numérique - Il contient la définition du profil professionnel du RTN - responsable de la transition numérique, accepté à la suite de la discussion lors de l'atelier des experts de DITRAMA. Il comprend une description du profil, une identification détaillée des tâches attendues et une liste des compétences pertinentes pour ce profil professionnel.

Vous pouvez le lire !

Nous souhaitons vous inviter à fournir des informations plus détaillées et spécifiques :

www.ditrama.eu

« Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue en aucun cas une approbation de son contenu, qui ne reflète que l'opinion de ses auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations qui y figurent. »

